

情報システム技術部門研究協議会

アルゴリズムック・デザイン

—日本から発信するデジタル・デザインの現在—

2014年9月12日（金）13:30～17:00

- | | |
|---|--|
| 司 会 | 木村 謙（エーアンドエー） |
| 副司会 | 松川昌平（000studio） |
| 記 録 | 稲坂晃義（東京理科大学） |
| 1. 開会の挨拶 | 三井和男（日本大学，情報システム技術委員会委員長） |
| 2. 主旨説明 | 瀧澤重志（大阪市立大学，アルゴリズムック・デザイン
応用小委員会主査） |
| 3. 主題解説 | |
| ① ALGODEX/ALGODEQ：eXecution and Quest | 渡辺 誠（渡辺 誠／アーキテクト オフィス） |
| ② アルキテクトーム／ARKHITEKTOME—アルゴリズムックデザイン原理モデル | 松川昌平（前掲） |
| ③ アルゴリズムによるネットワーク型の空間の探求と実践 | 柄沢祐輔（柄沢祐輔建築設計事務所） |
| ④ アドバンスド・クラフト—手の仕事を超えて | 竹中 司（アンズスタジオ） |
| ⑤ Computation+—不確かさと計算、又は同語反復について | 木内俊克（木内俊克建築計画事務所） |
| ⑥ ジオメトリック・エンジニアリング—実践例 | 城所竜太（Arup） |
| 4. 主題解説に対するコメント | 宇野 求（東京理科大学） |
| 5. 討論 | |
| 6. まとめ | 池田靖史（慶應義塾大学） |